

Cleopatra Mihăilescu Tudora Pițilă

Caiet de elemente grafice și exerciții aplicative

Comunicare în limba română
Clasa pregătitoare



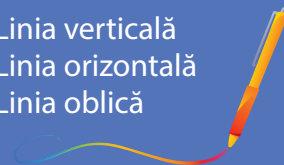
Cuprins

II	• Linia verticală • Linia orizentală • Linia oblică	3	XVIII	• Literele p, P	32
III	• Bastonașul • Zaua	4	XIX	• Literele l, L	34
IV	• Nodulețul • Biciul • Bucla	5	XX	• Literele d, D	36
V	• Literele a, A	6	XXI	• Literele g, G	38
VI	• Literele e, E	8	XXII	• Literele j, J	40
VII	• Literele i, I	10	XXIII	• Literele f, F	42
VIII	• Literele o, O	12	XXIV	• Literele ș, Ș	44
IX	• Literele u, U	14	XXV	• Literele h, H	46
X	• Literele m, M	16	XXVI	• Literele ț, Ț	48
XI	• Literele n, N	18	XXVII	• Literele z, Z	50
XII	• Literele r, R	20	XXVIII	• Literele k, K	52
XIII	• Literele b, B	22	XXIX	• Literele x, X	54
XIV	• Literele c, C	24	XXX	• Literele q/Q, y/Y, w/W	56
XV	• Literele s, S	26	XXXI	• Litera ă	58
XVI	• Literele t, T	28	XXXII	• Literele â, î/Î	60
XVII	• Literele v, V	30	XXXIII	• Recapitulare finală	62

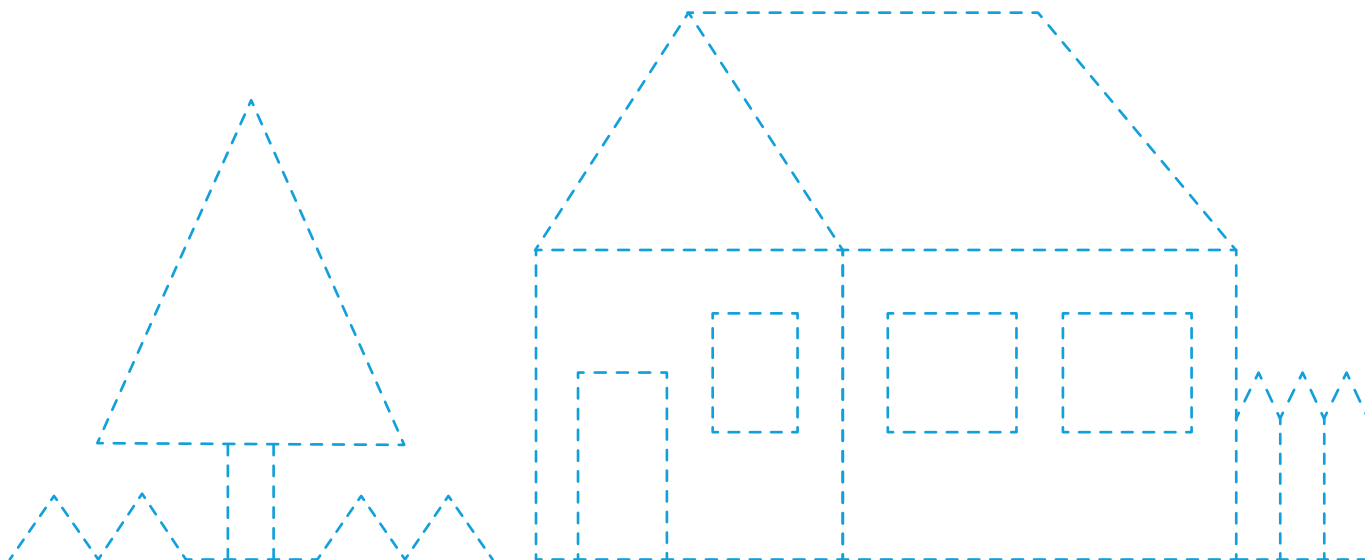


Cine sunt? Cine ești?

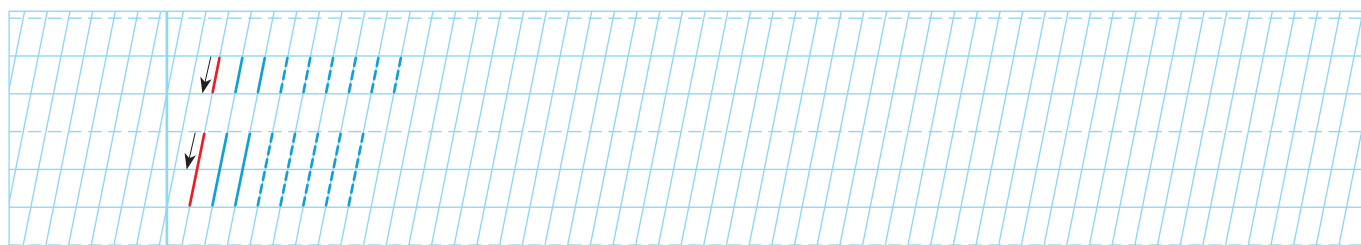
- Linia verticală
- Linia orizontală
- Linia oblică



1 Trasează liniile sugerate de puncte. Colorează desenul rezultat.



2 Trasează după model.

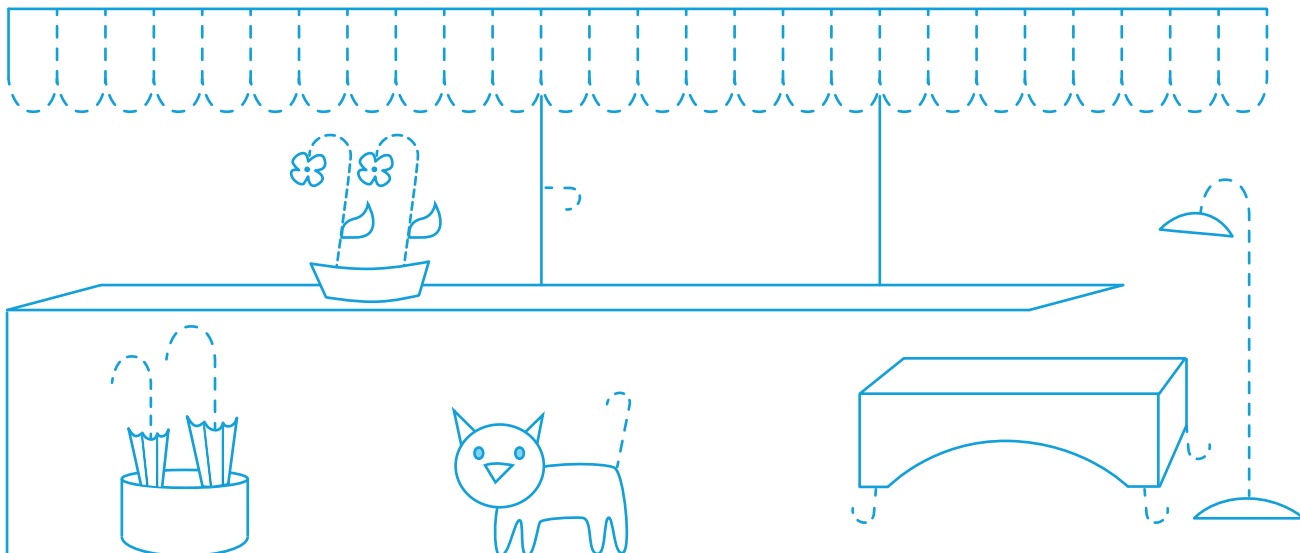




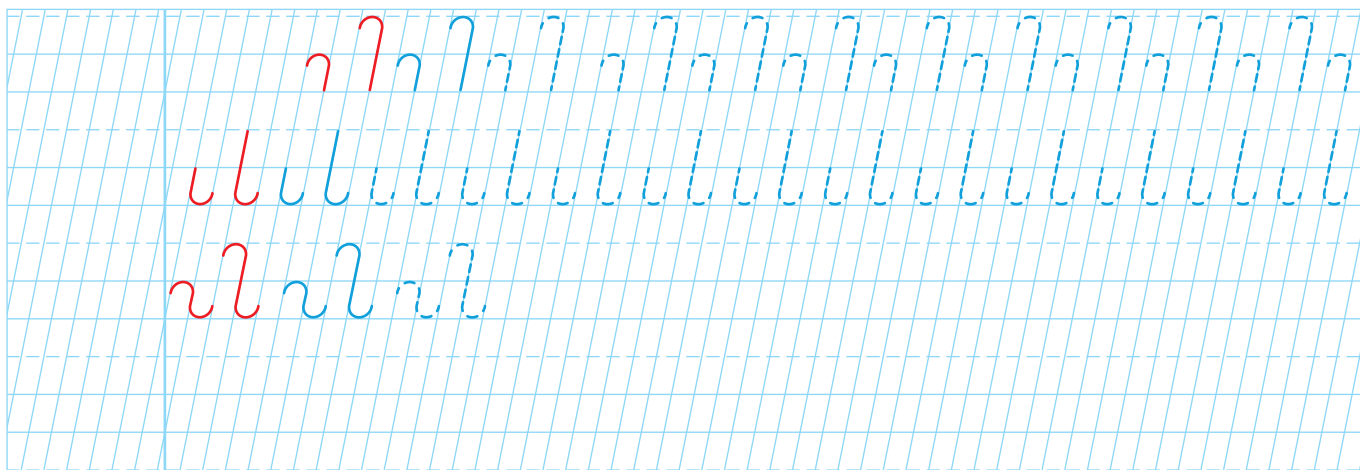
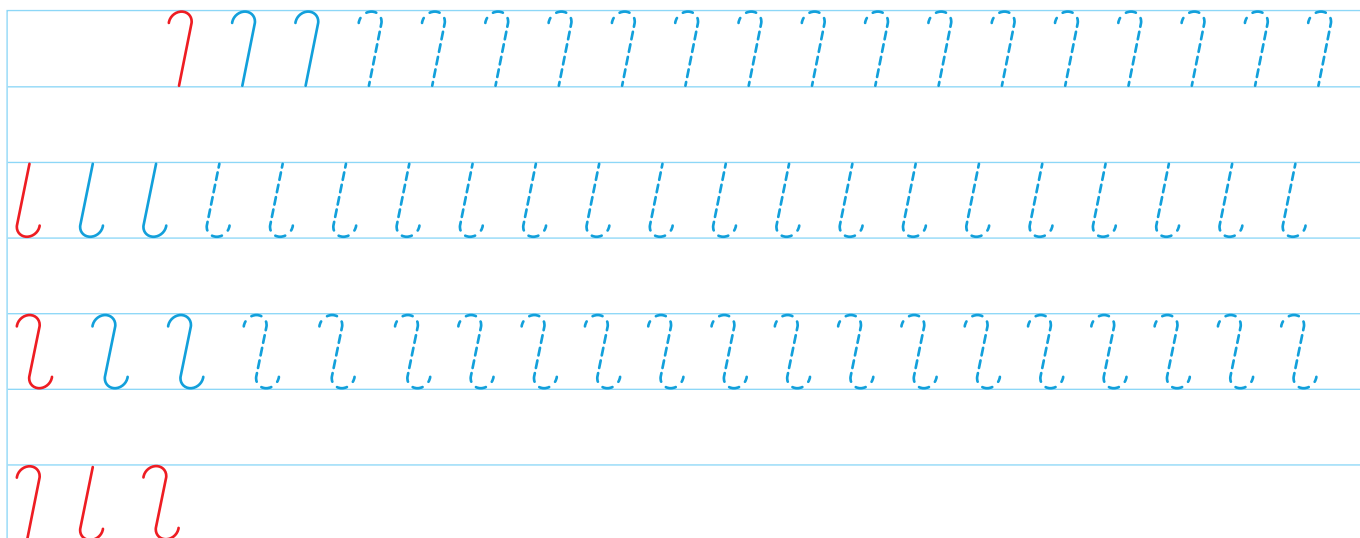
- Bastonașul
- Zaua

În clasă

1 Trasează liniile sugerate de conturul punctat. Colorează desenul obținut.



2 Trasează după model.



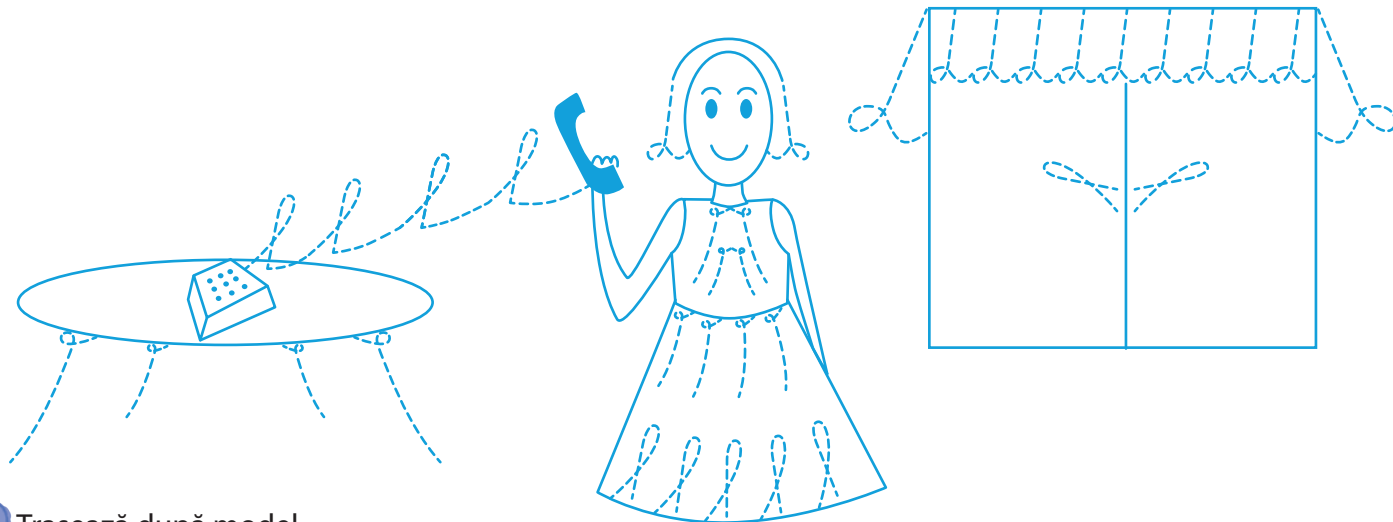


Amintiri din vacanță

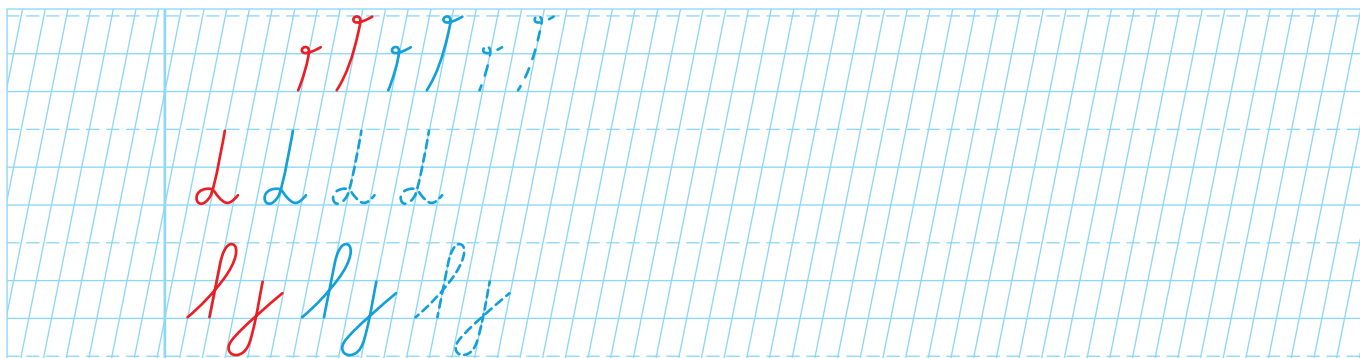
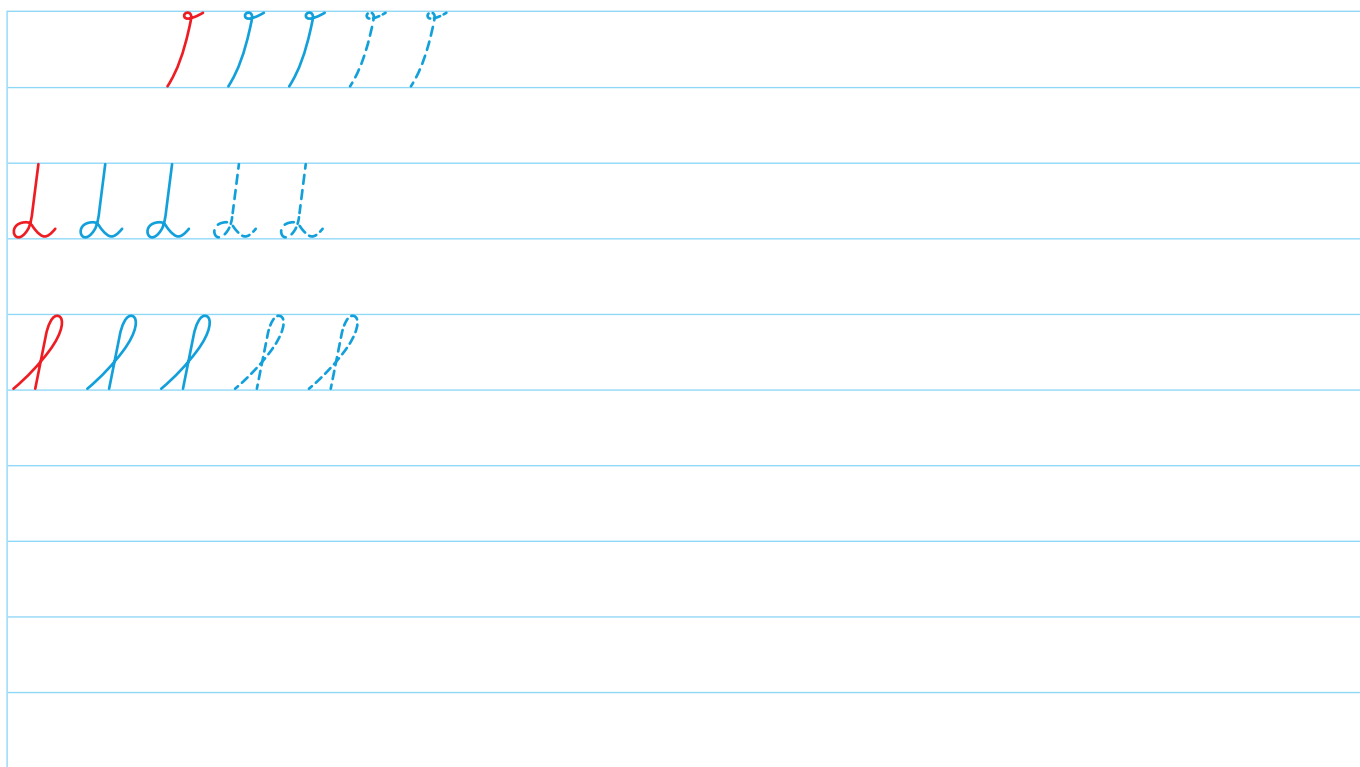
- Nodulețul
- Biciul
- Bucla



1 Trasează liniile sugerate de conturul punctat. Colorează desenul rezultat.



2 Trasează după model.





• Literele
a, A

A venit toamna

a A

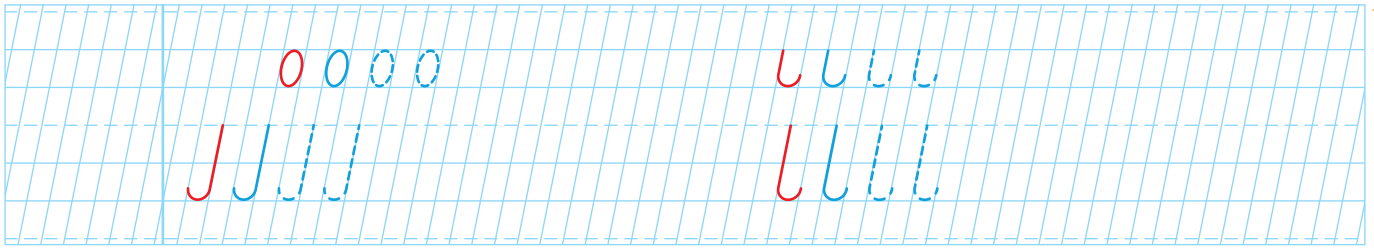
1 Încercuiește **a** / **A**.

Ana are ață-n ac.
Vrea să coasă o albină,
Un ardei și o mașină
Pe o pânză de bumbac.

(Sofica Matei)

• Personalizează literele date.

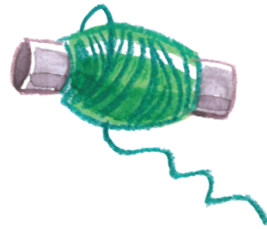
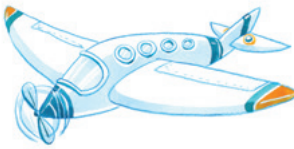
2 Trasează elementele grafice date. Scrie literele **a, A**.



3 Colorează **a** și **A**.



4 Realizează corespondența între fiecare imagine și reprezentarea grafică a cuvântului sugerat de aceasta.



a – ☐

a – ☐ – ☐

A – ☒ a

☒ a – ☒ a – ☒ a

5 Marchează ☒ în caseta din dreptul obiectelor a căror denumire începe cu sunetul indicat.

